**Curso Desenvolvimento de JavaScript**

**Aula 01- 22/06/24:**

*O que é JavaScript?*

**Resposta:**

Os desenvolvedores usam Java Script para criar scripts do lado do cliente em praticamente todos os sites e aplicativos móveis. Durante a última década, o Node. js também ganhou popularidade para codificação de back-end. Muitas plataformas importantes de transmissão e de vídeo foram codificadas em Node

*O que é Linguagem de programação?*

**Resposta:**

Linguagem de Programação é uma linguagem escrita e formal que especifica um conjunto de instruções e regras usadas para gerar programas (software).

*Site 5 linguagens de programação mais utilizadas no momento:*

1. Python
2. JavaScript
3. Java
4. C#
5. TypeScript

Fonte: Hostinger

Link: *https://www.hostinger.com.br/tutoriais/linguagens-de-programacao-mais-usadas*

*O que é um programa web?*

Resposta: Um sistema web é apenas um software hospedado na internet

Qual a diferença entre javaScript e TypeScript?

São duas linguagens de programação diferentes, porém uma é o superconjunto de outra. TypeScript é esse superconjunto, possibilitando que você use absolutamente tudo do JavaScript de forma válida. isto é, todo seu código JavaScript é válido em TypeScript (mas não o contrário). A principal diferença vai ser em relação a tipagem de dados, ao uso de classes, aos mecanismos de abstração, que são bem mais fortes.

**Aula 29/06/24**

O que é Arquitetura cliente-servidor?

A arquitetura cliente-servidor é um modelo de design de software onde as funções são divididas entre dois componentes principais:

1. **Cliente:**
   * Inicia a comunicação e solicita serviços ou recursos.
   * Exemplos: navegadores web, aplicativos móveis.
2. **Servidor:**
   * Recebe e processa as solicitações do cliente e fornece os serviços ou recursos requisitados.
   * Exemplos: servidores web, servidores de banco de dados.

Este modelo é amplamente utilizado na internet e em redes locais para distribuir e gerenciar recursos de forma eficiente.

 Front**-end.:**

* A parte do desenvolvimento web que envolve a criação da interface do usuário.
* Inclui HTML, CSS e JavaScript.
* O que os usuários veem e interagem diretamente em um site ou aplicativo.

 Back**-end.:**

* A parte do desenvolvimento web que lida com o funcionamento interno do site ou aplicativo.
* Inclui servidores, bancos de dados e lógica de aplicação.
* Processa as solicitações do front-end e envia as respostas apropriadas.

 Full **Stack:**

* Desenvolvedor que trabalha tanto no front-end quanto no back-end.
* Possui habilidades para desenvolver e manter toda a aplicação, do servidor à interface do usuário.

Pesquisar 10 tags mais utilizadas em html:

 **<html>**: Define o documento HTML.

 **<head>**: Contém metadados sobre o documento.

 **<title>**: Define o título da página, mostrado na aba do navegador.

 **<meta>**: Especifica metadados como a codificação de caracteres.

 **<link>**: Relaciona o documento a recursos externos, como folhas de estilo.

 **<body>**: Contém o conteúdo visível da página.

 **<h1> a <h6>**: Define cabeçalhos, com <h1> sendo o mais importante e <h6> o menos importante.

 **<p>**: Define um parágrafo.

 **<a>**: Define um hiperlink.

 **<div>**: Define uma divisão ou seção no documento: Define o documento HTML.

.code 🡪 coloca o texto em fonte de codigo